



CÂMARA MUNICIPAL DE
DOURADOS
ESTADO DE MATO GROSSO DO SUL

CONCURSO PÚBLICO
CÂMARA MUNICIPAL DE DOURADOS/MS

EDITAL Nº 01/2022/CMD

ANALISTA DE SISTEMAS

Duração: 03h30min (três horas e trinta minutos)

Leia atentamente as instruções abaixo:

01 Você recebeu do fiscal o seguinte material:

a) Este Caderno, com 40 (quarenta) questões da Prova Objetiva, sem repetição ou falha, e Prova Discursiva, conforme distribuição abaixo:

| CONHECIMENTOS GERAIS | | | CONHECIMENTOS ESPECÍFICOS | PROVA DISCURSIVA |
|----------------------|-----------------------|---------------------------------|---------------------------|------------------|
| LÍNGUA PORTUGUESA | NOÇÕES DE INFORMÁTICA | NOÇÕES DE ADMINISTRAÇÃO PÚBLICA | | |
| 1 a 10 | 11 a 15 | 16 a 20 | 21 a 40 | |

b) Um Cartão de Respostas destinado às respostas das questões objetivas, com a folha da Prova Discursiva no verso.

- 02 Verifique se este material está em ordem e se o seu nome e número de inscrição conferem com os que aparecem no Cartão de Respostas. Caso contrário, notifique imediatamente o fiscal.
- 03 Após a conferência, o candidato deverá assinar no espaço próprio do Cartão de Respostas, com caneta esferográfica de tinta na cor azul ou preta.
- 04 No Cartão de Respostas da prova objetiva, a marcação da alternativa correta deve ser feita cobrindo a letra correspondente ao número da questão e preenchendo todo o espaço interno, com caneta esferográfica de tinta na cor azul ou preta, de forma contínua e densa.

Exemplo: A B C D

- 05 Para cada uma das questões objetivas, são apresentadas 4 (quatro) alternativas classificadas com as letras (A, B, C e D), mas só uma responde adequadamente à questão proposta. Você só deve assinalar uma alternativa. A marcação em mais de uma alternativa anula a questão, mesmo que uma das respostas esteja correta.
- 06 O candidato poderá entregar seu Cartão de Respostas, seu Caderno de Questões e retirar-se da sala de prova somente depois de decorridos 60 (sessenta) minutos do início da prova, o candidato que insistir em sair da sala de prova, descumprindo o aqui disposto, deverá assinar o Termo de Ocorrência declarando sua desistência do Concurso, que será lavrado pelo Coordenador do Local.
- 07 Ao candidato, será permitido levar seu CADERNO DE QUESTÕES a partir de 60 (sessenta) minutos para o término da prova e desde que permaneça em sala até esse momento.
- 08 Não será permitida a cópia de gabarito no local de prova. Ao terminar a prova de Conhecimentos, o candidato entregará, obrigatoriamente o seu CARTÃO DE RESPOSTAS e o seu CADERNO DE QUESTÕES ao fiscal de sala, ressalvado o estabelecido no item 7.
- 09 Reserve os 30 (trinta) minutos finais para marcar seu Cartão de Respostas. Os rascunhos e as marcações assinaladas no Caderno de Questões não serão levados em consideração.
- 10 Os 3 (três) últimos candidatos permanecerão sentados até que todos concluem a prova ou que termine o seu tempo de duração, devendo assinar a ata de sala e retirar-se juntos.

CONHECIMENTOS GERAIS

LÍNGUA PORTUGUESA

Texto 1

A coragem de tentar

Uma declaração de Jorginho repercutiu bastante nos últimos dias. Depois que a Itália não conseguiu vaga na Copa do Mundo, o brasileiro naturalizado italiano disse ao canal *Rai Sport* que vai pensar pelo resto da vida nos pênaltis que perdeu nas eliminatórias contra a Suíça. Se os tivesse convertido, não precisaria disputar repescagem. A *Azzurra* foi derrotada pela Macedônia do Norte e ficou fora do Mundial do Qatar.

Jorginho é excelente jogador e homem de confiança de Thomas Tuchel no Chelsea e de Roberto Mancini na seleção nacional. Obviamente, a responsabilidade não é dele, sendo o futebol um esporte coletivo. O desabafo gera empatia não só pela capacidade de nos solidarizarmos com a dor alheia, mas também porque todos nós, em alguma situação ou medida, já estivemos bem perto do fracasso ou do sucesso. Este texto não é uma crítica a quem perde, e sim um elogio aos que têm coragem de apostar no que acreditam.

No alto rendimento, a distância entre êxtase e tristeza é tão pequena quanto cruel. No documentário *Arsène Wenger: Invincible*, o treinador francês que ficou 22 anos à frente do Arsenal diz que “a vida é uma questão de milímetros”. Wenger descreve as derrotas doídas para o rival *Manchester United* e um desafio que lançou à sua equipe em 2002: ganhar o campeonato inglês sem sofrer nenhuma derrota.

Os jogadores acharam que ele tinha enlouquecido, a imprensa o chamou de arrogante. Não deu certo. “Ainda acho que vocês conseguem”, insistiu. Na temporada seguinte, o Arsenal foi campeão com antecedência, e Wenger provocou: “Querem se acomodar com a vitória ou fazer algo especial, tornar-se imortais?”. Crer em um sonho quase impossível virou motivação. Foram 38 jogos sem perder, e o time que ficou conhecido como *Invincibles* – “Invencíveis” – entrou para a história. E se eles nunca tivessem tentado?

Descobrir a receita da vitória ou da derrota no esporte e como lidar com ambas fascina estudiosos há anos. No livro *Soccernomics*, da jornalista Simon Kuper e do economista Stefan Szymanski, um dos capítulos é: “Por que a Inglaterra perde e outros europeus vencem”. O título é realista já que, basicamente, o país que inventou o futebol ganhou uma Copa do Mundo em casa em 1966 – e só.

Por meio da análise de resultados, competições, perfis de treinadores e jogadores, os autores contestam, por exemplo, a teoria de que estrangeiros na *Premier League* limitam a formação de talentos ingleses para a seleção nacional. Mesmo usando ciência e estatística como base, lembram que equipes também precisam de sorte e que, em torneios como o Mundial, a diferença entre virar uma lenda ou um fracasso pode ser uma bola que bateu na trave.

Atletas lidam com pressão e frustrações desde cedo, estão sujeitos a críticas e têm que saber lidar com elas. Mas é preciso dar crédito à bravura de arriscar. Aos que cobram um pênalti no futebol, tentam a cesta decisiva no basquete, o ponto do título no vôlei, ao judoca que perde a luta que valia o ouro e minutos, depois, volta ao tatame em busca do bronze.

É assim que grandes campeões e histórias inesquecíveis são criadas. Seja a disputa da medalha ou, no nosso caso, a mudança de emprego, de relacionamento, a busca por algo diferente na vida: pode dar errado, mas você prefere tentar ou não fazer nada? Se escolher a segunda opção, nunca vai saber o que teria acontecido.

Marina Izidro

Folha de São Paulo, 02 de abril de 2022.

1. A perspectiva da autora acerca da discussão do texto se concentra na articulação entre:

- A) identificação de alternativa/ escolha de opção
- B) gesto de empatia/ exposição de arrogância
- C) realização de esforço/ desistência de jogar
- D) obtenção de sucesso/ atitude de arriscar

2. No terceiro parágrafo, a palavra “milímetros” se refere ao seguinte aspecto discutido no texto:

- A) necessidade de incentivos mínimos
- B) proximidade entre vitórias e derrotas
- C) intensidade baixa do esforço para ganhar
- D) possibilidade de retorno material pequeno

3. “um desafio que lançou à sua equipe em 2002: ganhar o campeonato inglês sem sofrer nenhuma derrota” (3º parágrafo). O emprego dos dois-pontos tem a função de:

- A) explicitar ideia mencionada
- B) rever procedimento habitual
- C) explicar motivação de um gesto
- D) marcar comparação entre atitudes

4. “O título é realista já que, basicamente, o país que inventou o futebol ganhou uma Copa do Mundo em casa em 1966 – e só.” (5º parágrafo)

No trecho, a expressão “já que” assume valor de:

- A) condição
- B) tempo
- C) causa
- D) modo

5. Ocorre voz passiva em:

- A) “A *Azzurra* foi derrotada pela Macedônia do Norte e ficou fora do Mundial do Qatar” (1º parágrafo)
- B) “Jorginho é excelente jogador e homem de confiança de Thomas Tuchel no Chelsea e de Roberto Mancini na seleção nacional” (2º parágrafo)
- C) “Os jogadores acharam que ele tinha enlouquecido” (4º parágrafo)
- D) “Descobrir a receita da vitória ou da derrota no esporte e como lidar com ambas fascina estudiosos há anos” (5º parágrafo)

6. No oitavo parágrafo, o emprego da expressão “no nosso caso” estabelece um vínculo entre as partes da frase com base em:

- A) argumento de autoridade reconhecida
- B) analogia entre campos da experiência
- C) indução do particular para o geral
- D) dialética entre universos opostos

7. “Por meio da análise de resultados, competições, perfis de treinadores e jogadores” (6º parágrafo).

No trecho, o emprego da vírgula se justifica por:

- A) delimitar circunstância intercalada
- B) tratar-se de sequência em enumeração
- C) destacar expressão com valor temporal
- D) introduzir palavra com função de chamamento

8. “Mesmo usando ciência e estatística como base” (6º parágrafo). Mantém-se o sentido original do trecho destacado em:

- A) Já que tenha usado
- B) Para que tenha usado
- C) Ainda que tenha usado
- D) Tanto que tenha usado

9. “estão sujeitos a críticas e têm que saber lidar com elas” (7º parágrafo)

Reescrevendo o trecho destacado, o acento grave está corretamente empregado em:

- A) estão sujeitos à certa ironia
- B) estão sujeitos à uma repreensão
- C) estão sujeitos àquela indiferença
- D) estão sujeitos à todos os comentários

10. Ao ter sua grafia aportuguesada, a palavra “pênaltis” recebe acento pelo seguinte motivo:

- A) conter um hiato
- B) ser proparoxitona
- C) apresentar ditongo fechado
- D) ser paroxitona terminada em—i

NOÇÕES DE INFORMÁTICA

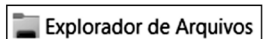
11. Atualmente, uma nova geração de dispositivo de armazenamento tem sido usado em microcomputadores e notebooks, com base nas características listadas a seguir.

- As tecnologias mais antigas de armazenamento em disco rígido são mais lentas, o que geralmente deixa a máquina mais lenta do que deveria ser.
- Usa um *chip* de memória simples chamado memória *flash* NAND, que não possui partes móveis e acessa os dados quase instantaneamente.
- Melhora o desempenho dos computadores significativamente, graças aos baixos tempos de acesso de leitura e taxas de transferência rápidas.

Esse novo dispositivo é conhecido pela sigla

- A) SATA
- B) PCI-E
- C) SSD
- D) AGP

12. No uso dos recursos do sistema operacional Windows 10 BR 64 bits, a execução de um atalho de teclado possibilita o acesso à janela do gerenciador de pastas e arquivos, conhecido por



Esse atalho de teclado corresponde a pressionar, em sequência e

simultaneamente, as teclas e:

- A) E
- B) W
- C) X
- D) R

13. No uso dos recursos dos editores de texto,

I. no Word do pacote MS Office 2019 BR, é possível aplicar dois tipos de *layout* ao documento digitado, por meio do

acionamento do ícone existente na Faixa de Opções;

II. no Writer da suite LibreOffice 7.3.0.3 (x64) em português, o

acionamento dos ícones e tem significados específicos.

Os dois tipos de *layout* em I e os significados dos ícones em II são, respectivamente:

- A) normal e personalizado; clonar e mover
- B) normal e personalizado; copiar e colar
- C) retrato e paisagem; clonar e mover
- D) retrato e paisagem; copiar e colar

14. A planilha da figura foi criada no Excel do pacote MS Office 2019 BR, tendo sido realizados os procedimentos descritos a seguir.

I. Em E10, foi inserida uma expressão que multiplica o código em D10 pelo valor de referência em D7 usando o conceito de referência absoluta. Em seguida, essa expressão foi selecionada e copiada para as células E11 e E12.

II. Para finalizar, E13 foi selecionada, e foi acionado o recurso

conhecido por , por meio do ponteiro do *mouse*, o que resultou na inserção de uma expressão nessa célula.

| | A | B | C | D | E |
|----|--|---------|---------------|--------|---|
| 1 | CÂMARA MUNICIPAL DE DOURADOS ESTADO DE MATO GROSSO DO SUL | | | | |
| 2 | | | | | |
| 3 | | | | | |
| 4 | | | | | |
| 5 | | | | | |
| 6 | | | | | |
| 7 | | | | | VALOR DE REFERÊNCIA R\$900,00 |
| 8 | | | | | |
| 9 | # | NOME | NÍVEL | CÓDIGO | SALÁRIO |
| 10 | 1 | Delson | Superior | 7 | R\$6.300,00 |
| 11 | 2 | Jussara | Médio | 3 | R\$2.700,00 |
| 12 | 3 | Noel | Médio Técnico | 5 | R\$4.500,00 |
| 13 | | | | | R\$13.500,00 |

Nessas condições, as expressões inseridas nas células E10 e E13 são, respectivamente:

- A) =MULT(D10;\$D\$7) e =SOMA(E10;E12)
- B) =MULT(D10;\$D\$7) e =SOMA(E10;E12)
- C) =MULT(D10;&D&7) e =SOMA(E10;E12)
- D) =MULT(D10;&D&7) e =SOMA(E10;E12)

15. Lançado em 2020 pelo Banco Central do Brasil, o PIX é um sistema de pagamento instantâneo completamente digital. Criado para facilitar as transações financeiras entre indivíduos e/ou instituições, sua utilização é bem simples. Basta ter cadastro no sistema e conexão com a internet para usufruir de todas as funções disponíveis no aplicativo. Nesse contexto, um procedimento de segurança importante a ser seguido, no uso dos recursos de rede e na internet, por quem transmite e envia um PIX é:

- A) compartilhar o código de verificação pelo *Whatsapp*
- B) compartilhar os dados do destinatário pelo *Facebook*
- C) utilizar o aplicativo oficial do banco de quem transmite o PIX
- D) utilizar o CPF de quem envia como chave PIX

NOÇÕES DE ADMINISTRAÇÃO PÚBLICA

16. A espécie de ato administrativo, exclusiva do chefe do executivo, posta em vigência por decreto para especificar os mandamentos da lei ou prever situações ainda não disciplinadas por lei é denominada:

- A) resolução
- B) regimento
- C) deliberação
- D) regulamento

17. De acordo com o Art. 5º da Constituição Federal/1988, "Todos são iguais perante a lei, sem distinção de qualquer natureza, garantindo-se aos brasileiros e aos estrangeiros residentes no País a inviolabilidade do direito à vida, à liberdade, à igualdade, à segurança e à propriedade," sendo admitido, dentre outros, o seguinte termo:

- A) a manifestação do pensamento é livre, sendo vedado o anonimato
- B) a prestação de assistência religiosa nas entidades civis e militares de internação coletiva é vedada, nos termos da lei
- C) a expressão da atividade intelectual, artística, científica e de comunicação depende de prévia licença do poder público
- D) a liberdade de associação para fins lícitos é plena, sendo admitida também a de caráter paramilitar na esfera municipal

18. A Prefeitura Municipal de XPYB executa centralizadamente um tipo de serviço, porém o distribui entre vários órgãos seus, criados para facilitar sua realização e entrega dos serviços aos usuários.

A forma de prestação do serviço nesse caso é a do tipo:

- A) centralizado
- B) monopolizado
- C) desconcentrado
- D) descentralizado

19. De acordo com os artigos 20 e 21 da Lei Orgânica do Município de Dourados, o vereador perderá o mandato por:

- A) fixar residência em endereço diverso do informado na posse, ainda que no mesmo Município
- B) ocupar cargo ou função pública, após a posse, que seja demissível *ad nutum* em uma empresa pública
- C) sofrer condenação por crime culposo, com sentença transitada em julgado
- D) deixar de comparecer, em cada período legislativo, à quinta parte das sessões ordinárias da Câmara sem justificativas

20. De acordo com o art.77 do Estatuto do Servidor Municipal de Dourados (Lei nº 107/2006), salvo por imposição legal ou mandado judicial, nenhum desconto incidirá sobre sua remuneração ou provento, sem sua autorização e nos limites estabelecidos pela Administração. No entanto, as reposições por pagamentos indevidos e as indenizações por prejuízos ao erário serão previamente comunicadas ao servidor e descontadas da sua remuneração em parcelas mensais.

As indenizações serão procedidas da seguinte forma:

- A) em parcelas cujo valor não exceda 1/4 (um quarto) da remuneração
- B) em parcelas cujo valor não exceda 1/10 (um décimo) da remuneração
- C) em 1 (uma) única parcela, quando constatado pagamento indevido no mês anterior ao do processamento da folha
- D) em 12 (doze) parcelas, quando constatado pagamento indevido no mês anterior ao do processamento da folha

CONHECIMENTOS ESPECÍFICOS

21. Com relação aos recursos do Linux,

- um comando de prompt tem por objetivo mostrar a quantidade de espaço usada no disco rígido;
- um diretório armazena as bibliotecas partilhadas no sistema, que podem variar conforme a distribuição utilizada e podem ser, por exemplo, Bibliotecas de linguagens como Perl, Python, C, entre outras. É também neste diretório que estão os módulos do Kernel do sistema operacional.

O comando e o diretório são, respectivamente:

- A) `cd e/run`
- B) `rm e/etc`
- C) `df e/lib`
- D) `vi e/sys`

22. O *Nginx* é um servidor *web open source*, com uma arquitetura baseada em eventos, com suporte à realização de tarefas importantes, como o acesso ao cache HTTP, balanceamento de carga e uso de *proxy* reverso. Enquanto o Apache apresenta uma configuração descentralizada, as configurações do *Nginx* são centralizadas em um arquivo específico, sendo que seus módulos carregam dinamicamente.

Esse arquivo específico é conhecido por:

- A) `htaccess.conf`
- B) `nginx.conf`
- C) `boot.conf`
- D) `lilo.conf`

23. A virtualização utiliza um *software* como camada de abstração entre o *hardware* e os sistemas operacionais convidados e suas aplicações. No caso do XCP-NG, a arquitetura é baseada no Xenserver, sendo quatro camadas detalhadas a seguir.

- I. É onde ficam os recursos físicos do servidor.
- II. É a que permite múltiplos sistemas operacionais funcionarem em conjunto.
- III. É a de *software* Linux privilegiada que roda o serviço XAPI, controla o gerenciamento de recursos e *drivers* e faz a conexão das máquinas virtuais com os recursos físicos por meio do *hypervisor*.
- IV. É a de *software* não privilegiada, que roda as máquinas virtuais criadas pelos usuários.

As camadas I, II, III e IV são denominadas, respectivamente:

- A) Xen Hypervisor, Hardware, Control Domain e Guest Domain
- B) Xen Hypervisor, Hardware, Guest Domain e Control Domain
- C) Hardware, Xen Hypervisor, Control Domain e Guest Domain
- D) Hardware, Xen Hypervisor, Guest Domain e Control Domain

24. Uma sub-rede de computadores com acesso à internet foi configurada pelo IP 185.215.13.128/27, em conformidade com a notação CIDR e de acordo com o esquema de máscara de tamanho fixo. Conclui-se que a máscara e o endereço de *broadcasting* para essa sub-rede são, respectivamente:

- A) 255.255.255.192 e 185.215.13.159
- B) 255.255.255.224 e 185.215.13.159
- C) 255.255.255.192 e 185.215.13.255
- D) 255.255.255.224 e 185.215.13.255

25. A comunicação pela internet é feita, basicamente, através de protocolos, sendo o TCP um dos mais importantes. No funcionamento da internet, os protocolos da camada de aplicação se ligam ao TCP por meio de uma porta padrão. Desse modo, os protocolos SMTP, IMAP, HTTPS e DNS usam as portas conhecidas, respectivamente, como:

- A) 23, 135, 110 e 67
- B) 23, 143, 443 e 53
- C) 25, 135, 443 e 67
- D) 25, 143, 443 e 53

26. Scrum é um conjunto de boas práticas empregado no gerenciamento de projetos complexos, em que não se conhece todas as etapas ou necessidades, e que tem por principal objetivo aumentar a produtividade das equipes. Desta forma:

- I. A metodologia funciona com base em iterações, que são ciclos de produção e avaliação realizados para aperfeiçoar um item, ainda durante a fase de produção. Cada iteração recebe o nome específico e costuma durar entre duas e quatro semanas, mas esse período pode ser maior ou menor.
- II. Entre os profissionais da equipe de desenvolvimento Scrum, um opera como líder orientado à metodologia ágil, e desempenha um papel de facilitador e, em vez de fazer a gestão por meio de cobranças e exigências, se informa sobre as dificuldades e age para que sejam contornadas da melhor maneira possível.

O nome para cada iteração referenciado em I e a denominação para o profissional em II são, respectivamente:

- A) *sprint* e Scrum Master
- B) *backlog* e Scrum Master
- C) *sprint* e Product Owner
- D) *backlog* e Product Owner

27. No que diz respeito à arquitetura Cliente-Servidor em 4 camadas, são listadas a seguir as características das camadas.

- I. Corresponde ao *browser* utilizado pelo cliente.
- II. Corresponde ao servidor *web*.
- III. Corresponde ao servidor de aplicações e às regras do negócio, que determinam como os dados serão utilizados.
- IV. Corresponde ao servidor de banco de dados, no qual reside toda a informação necessária para o funcionamento da aplicação.

As camadas I, II, III e IV são denominadas, respectivamente:

- A) rede, transporte, física e enlace
- B) cliente, transporte, lógica e enlace
- C) cliente, apresentação, lógica e dados
- D) rede, apresentação, física e dados

28. Em CSS, as cores podem ser especificadas usando-se diversos sistemas, como RGB, HEX, HSL, RGBA e HSLA. São exemplos de sintaxes:

- I. `<h1 style="background-color:rgb(0,0,255)">PRIMAVERA</h1>`
- II. `<h1 style="background-color:hsl(0,100%,50%);">OUTONO</h1>`

Nessas condições, as palavras PRIMAVERA e OUTONO serão mostradas com fundo, respectivamente, nas seguintes cores:

- A) vermelho e azul
- B) amarelo e verde
- C) azul e vermelho
- D) verde e amarelo

29. Observe a figura abaixo.



A figura foi gerada no *browser* Firefox Mozilla, como resultado da execução de um código HTML e dos procedimentos descritos a seguir.

- Na sintaxe HTML, foi utilizada uma *tag* que possibilita a exibição do site na tela, que corresponde à URL `https://www.camaradourados.ms.gov.br/`, exclusivamente quando se passa o ponteiro do mouse sobre a citação "HISTÓRIA", o que faz com que seja mostrada uma "mãozinha", indicando a existência de um *link* para a URL.
- Por outro lado, quando se clica na imagem



que corresponde ao arquivo "LOGO.PNG, nada acontece. Na execução desse código HTML, ao passar o ponteiro do mouse sobre a figura, não é mostrada a "mãozinha", indicando a inexistência de um *link* para a URL.

Nessas condições, o código HTML que gera o resultado descrito é:

A)

```
<h1><br>
<a href="https://www.camaradourados.ms.gov.br/pagina/7">
HISTÓRIA</a></h1>
```

B)

```
<h1>HISTÓRIA
<a href="https://www.camaradourados.ms.gov.br/pagina/7">
<br></a></h1>
```

C)

```
<h1><a href="https://www.camaradourados.ms.gov.br/pagina/7">
</a><br>HISTÓRIA
</h1>
```

D)

```
<h1><br>
<a href="https://www.camaradourados.ms.gov.br/pagina/7">
HISTÓRIA</a></h1>
```

30. No que diz respeito à criação de um *framework* para persistir objetos em arquivos, a principal camada de persistência difundida na comunidade *Ruby* refere-se a um recurso que trata da implementação de um design *pattern* de mesmo nome, que visa persistir dados de um objeto através de interfaces públicas definidas no próprio objeto. Essa interface geralmente possui os métodos *create*, *update*, *find* e *delete*.

Esse recurso é denominado Active:

- A) Methods
- B) Records
- C) Learning
- D) Directory

31. Ruby é uma linguagem de programação interpretada multiparadigma, de tipagem dinâmica e forte, com gerenciamento de memória automático, para emprego principalmente no desenvolvimento de aplicações *web*, podendo ser utilizada em outras aplicações de *software*. Com relação aos tipos de variáveis na linguagem Ruby, são características:

- I. Constantes – não mudam durante a execução do programa e são sempre escritas com letra maiúscula.
- II. Locais – existem apenas no método a que foram atribuídas e a escrita é sempre em letra minúscula.
- III. Instanciadas – dão valor a uma classe e começam com ALFA.
- IV. De classe – existem no escopo da classe e começam com BETA.
- V. Globais – sempre começam com GAMA.

Nesse contexto, ALFA, BETA e GAMA representam, respectivamente, os seguintes caracteres:

- A) #, ## e &
- B) #, ## e \$
- C) @, @@ e &
- D) @, @@ e \$

32. Na linguagem de programação Ruby, a estrutura de controle conhecida como “enquanto” termina a execução quando encontra uma condição falsa. A sintaxe correta para essa estrutura de controle em Ruby é exemplificada na seguinte opção:

- A)

```
numero = 0
until numero <= 100 do
  puts "Numero: #{numero}"
  numero += 1
end
exit
```
- B)

```
numero = 0
until numero <= 100
  print "Numero: #{numero}"
  numero += 1
end
```
- C)

```
numero = 0
while numero <= 100
  puts "Numero: #{numero}"
  numero += 1
end
```
- D)

```
numero = 0
while numero <= 100 do
  print "Numero: #{numero}"
  numero += 1
end
exit
```

33. Um *framework* é uma estrutura-base que contém um conjunto de funções e componentes pré-definidos, funções e componentes estes que se relacionam para disponibilizar funcionalidades específicas ao desenvolvimento de *software*. Estas funções e componentes genéricos pré-prontos agilizam o processo, poupam tempo e evitam retrabalho para o desenvolvedor. No contexto da linguagem de programação *Ruby*, um *framework* padrão destina-se a empacotar, instalar, atualizar e remover bibliotecas escritas em *Ruby* dentro de um aplicativo ou outra biblioteca. É um produto que disponibiliza uma ferramenta de linha de comando para seu funcionamento.

Esse *framework* é conhecido por:

- A) Rubygems
- B) Rubylibs
- C) Ruby on Rails
- D) Ruby on Tools

34. Observe o código em JavaScript.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
<h2>JavaScript DOURADOS</h2>
<p>RESULTADO:</p>
<p id="js1"></p>
<p id="js2"></p>
<script>
const points = [33, 55, 11, 99, 22, 77];
points.sort(function(a, b){return a - b});
document.getElementById("js2").innerHTML = points;
</script>
</body>
</html>
```

A saída gerada na execução, corresponde à opção:

- A)

```
JavaScript DOURADOS
RESULTADO:
11,99,22,77,22,55
```
- B)

```
JavaScript DOURADOS
RESULTADO:
11,22,33,55,77,99
```
- C)

```
JavaScript DOURADOS
RESULTADO:
99,77,55,33,22,11
```
- D)

```
JavaScript DOURADOS
RESULTADO:
99,11,77,22,55,33
```

35. O paradigma da orientação a objetos visualiza um sistema como uma coleção de agentes interconectados chamados “objetos”. Cada objeto é responsável por realizar tarefas específicas. É através da interação entre objetos que uma tarefa computacional é realizada. Um dos princípios da orientação a objetos possui as características listadas a seguir.

- Indica a capacidade de abstrair diversas implementações diferentes em uma só interface.
- Indica uma forma pela qual se selecionam as funcionalidades que são usadas dinamicamente por um programa, enquanto este é executado.
- Indica que é possível fazer uso dos mesmos objetos e dos mesmos atributos em outros objetos, mas através de distintas implementações lógicas.

Esse princípio é denominado:

- A) coesão
- B) polimorfismo
- C) acoplamento
- D) encapsulamento

36. A UML é uma linguagem visual para modelar sistemas orientados a objetos, sendo independente tanto de linguagens de programação quanto de processos de desenvolvimento. Nesse contexto, um sistema pode ser descrito por meio de cinco visões independentes, onde cada uma enfatiza aspectos diferentes. Dessas visões, duas são caracterizadas a seguir.

- I. Enfatiza as características de concorrência e paralelismo, sincronização e desempenho do sistema.
- II. Abrange o gerenciamento de versões do sistema, construídas por meio do agrupamento de módulos ou componentes e subsistemas.

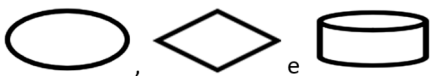

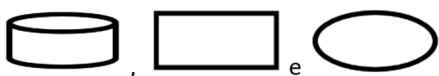

As visões caracterizadas em I e II são denominadas, respectivamente, de:

- A) implementação e projeto
- B) implementação e processo
- C) implantação e projeto
- D) implantação e processo

37. No que diz respeito ao mapeamento objeto-relacional associado ao desenvolvimento de sistemas, o MER é um modelo conceitual para descrever os objetos/entidades envolvidos em um domínio de negócios, com suas características/atributos e como elas se relacionam entre si. Em tese, este modelo representa de forma abstrata a estrutura que possuirá o banco de dados da aplicação. De acordo com a notação de Peter Chen, o MER utiliza os símbolos:

- I. S1 - para representar entidades;
- II. S2 - para representar atributos;
- III. S3 - para representar relacionamentos;
- IV. S4 - para ligar atributos a entidades e entidades a relacionamentos.

Nesse contexto, sendo linhas utilizadas para S4, os demais S1, S2 e S3 correspondem, respectivamente, aos seguintes símbolos:

- A) 
- B) 
- C) 
- D) 

38. Um banco de dados foi projetado e implementado de acordo com uma arquitetura que contempla três esquemas, sendo um conhecido por INTERNO, que usa um modelo de dados para mostrar a estrutura de armazenamento físico do banco de dados, os detalhes dos dados guardados e os caminhos de acesso. Os outros dois são caracterizados a seguir.

- I. Usa uma descrição total da estrutura do banco de dados, mas não oferece detalhes dos dados guardados no banco de dados.
- II. Usa as visões do banco de dados para um grupo de usuários, que mostra quais usuários terão acesso a esse banco.

Os esquemas I e II são denominados, respectivamente:

- A) CONCEITUAL E EXTERNO
- B) EXTERNO e ESTRATÉGICO
- C) ESTRATÉGICO e OPERACIONAL
- D) OPERACIONAL e CONCEITUAL

39. A tabela DOURADOS é pertencente a um banco de dados SQL.

DOURADOS

| MATRÍCULA | NOME | ESPECIALIDADE |
|-----------|-----------|----------------|
| DOU22511 | Leticia | Médica |
| DOU22512 | Douglas | Engenheiro |
| DOU22513 | Ernesto | Advogado |
| DOU22514 | Mônica | Arquiteta |
| DOU22515 | Sara | Nutricionista |
| DOU22516 | Guilherme | Analista de TI |

Para se obter todos as tuplas da tabela, classificadas em ordem alfabética por NOME, deve-se empregar o seguinte comando SQL:

- A) `SELECT * FROM DOURADOS
SORT BY NOME;`
- B) `SELECT * FROM DOURADOS
ORDER BY NOME;`
- C) `SELECT * ON DOURADOS
SORT BY NOME;`
- D) `SELECT * ON DOURADOS
ORDER BY NOME;`

40. A criptografia é um elemento fundamental da segurança de dados. É a forma mais simples e mais importante de garantir que as informações do sistema de um computador não sejam roubadas e lidas por alguém que deseja usá-las para fins maliciosos. Entre os métodos de criptografia, um usa duas chaves diferentes, uma pública e uma privada, que são vinculadas matematicamente. Essencialmente, as chaves são apenas grandes números que foram emparelhados um ao outro, mas não são idênticos. A chave privada é mantida em segredo pelo usuário e a chave pública também é compartilhada entre destinatários autorizados ou disponibilizada ao público em geral. Nesse esquema, os dados criptografados com a chave pública do destinatário só podem ser descriptografados com a chave privada correspondente.

Esse método é conhecido como chave:

- A) assimétrica
- B) reversa
- C) simétrica
- D) compartilhada

PROVA DISCURSIVA

Tendo por referência as atribuições do cargo ANALISTA DE SISTEMAS, o(a) candidato(a) deve discorrer sobre os temas a seguir, utilizando-se de 20 a 30 linhas.

- a) No que diz respeito ao paradigma da orientação a objetos, apresentar o significado da OO e diferenciar os conceitos de objeto e classe.
- b) Conceituar UML e diferenciar os diagramas de classes e de casos de uso, ressaltando conceito, características, objetivo e notação.
- c) No que se refere às redes de computadores, apresentar o conceito, o significado e as características das siglas DHCP, DNS, NAT, CIDR e SMTP.

Orientações:

1. Atente-se ao tema e aos conhecimentos relacionados para produzir seu texto.
2. Redija o seu texto com caneta esferográfica de tinta **azul ou preta**.
3. **NÃO** copie trechos dos textos da prova.
4. Empregue a norma culta padrão da Língua Portuguesa.
5. Faça letra LEGÍVEL e compreensível.
6. **NÃO** pule linhas e **NÃO** dê espaçamento excessivo entre letras, palavras e parágrafos.
7. Transcreva o seu texto a caneta para a **FOLHA DE RESPOSTAS DA PROVA DISCURSIVA**, pois o rascunho **NÃO** será considerado para a correção.
8. Seu texto deve ter no **mínimo 20 (vinte)** e no **máximo 30 (trinta)** linhas.
9. Texto com **menos de 20 linhas** não será considerado nem corrigido.
10. **NÃO** assine a **FOLHA DE RESPOSTAS DA PROVA DISCURSIVA** nem faça qualquer escrita, versos, espaçamento excessivo entre letras, palavras e parágrafos, sinal, desenho, marca ou símbolo que possibilite identificação do(a) candidato(a).

PONTUAÇÃO MÁXIMA: 100 PONTOS

RASCUNHO

RASCUNHO DA DISCURSIVA
MÍNIMO DE 20 E MÁXIMO DE 30 LINHAS

1

5

10

15

20

25

30

RASCUNHO